

Rechentest

Handbuch

ab Version 2

ROBBISOFT
<http://www.robbisoft.ch/>

Inhaltsverzeichnis

1.Allgemein.....	3
2.Programmaufbau.....	3
3.Optionen.....	4
4.Auswertung.....	5
5.Support.....	5

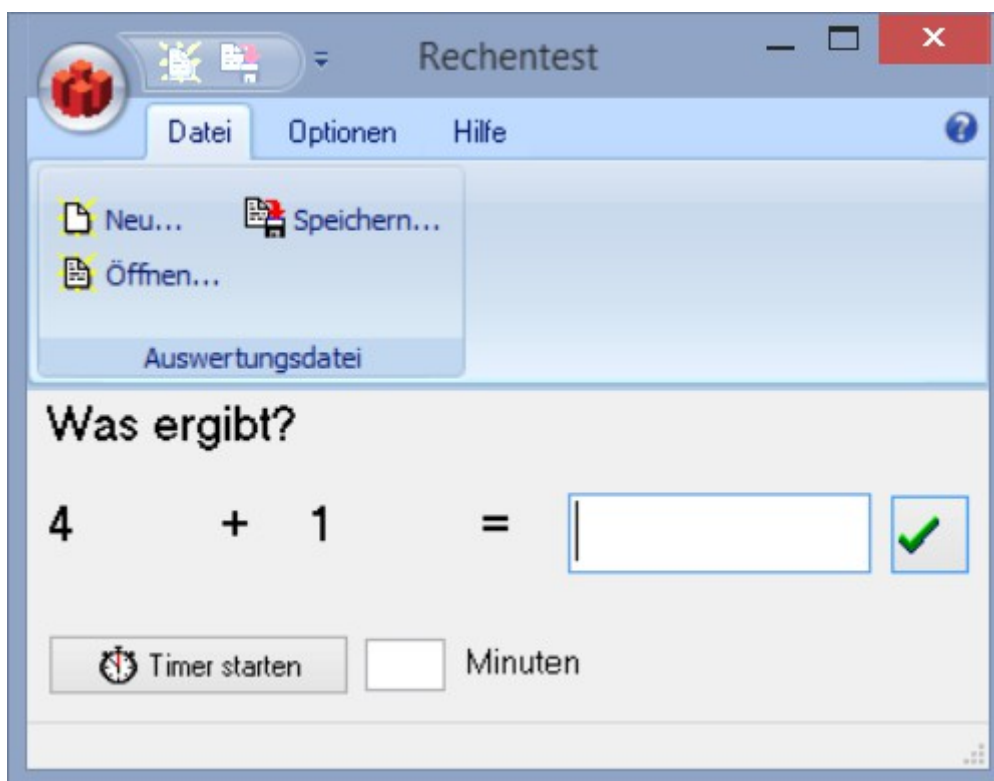
1. Allgemein

Mit diesem Programm lässt sich die Rechenfähigkeit eines Schülers messen. Anhand von Optionen kann man den Schwierigkeitsgrad der Rechenaufgaben vorgeben. Nebst der Möglichkeit, einfach zu rechnen, kann man mittels eines Timers vorgeben wie lange gerechnet werden darf.

Zum Schluss kann über das gerechnete eine Statistik ausgegeben werden. Diese Statistik kann in einer Datei gespeichert werden, welche dann immer wieder ergänzt werden kann.

2. Programmaufbau

Links in der Mitte wird eine Rechenaufgabe gestellt. Im Feld rechts vom Gleichheitszeichen wird das Resultat eingegeben. Ist das Resultat eingetragen wird das Resultat mit dem Gutknopf überprüft. Ob das Resultat richtig oder falsch ist, wird anschliessend angezeigt und in einer Statistik abgelegt. Der Timer gibt die Möglichkeit, die Rechenzeit zu beschränken. Die Zeit wird in Minuten eingegeben, wird aber im Sekundentakt bis auf Null minimiert. Ist der Timer abgelaufen wird die Statistik automatisch ausgegeben. Wird ohne Timer gerechnet, kann die Statistik jeder Zeit über den Menüpunkt Optionen->Auswertung angezeigt werden.

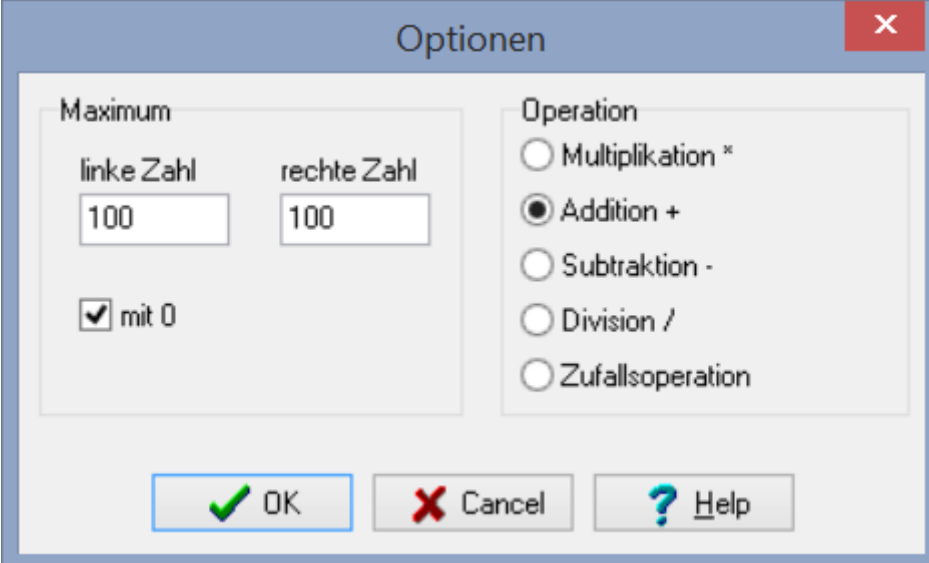


Unter dem Menüpunkt Datei kann eine, bereits angefangene Statistikdatei, geöffnet, gespeichert oder neu erstellt werden.

Mit den Optionen kann der Schwierigkeitsgrad der Rechnungen beeinflusst werden.

3. Optionen

Mit den Operationen kann der Schwierigkeitsgrad der Rechnungen vorgegeben werden.



The screenshot shows a dialog box titled "Optionen" with a close button (X) in the top right corner. The dialog is divided into two main sections: "Maximum" and "Operation".

Maximum Section:

- Two input fields: "linke Zahl" (left number) and "rechte Zahl" (right number), both containing the value "100".
- A checkbox labeled "mit 0" (with 0) which is checked.

Operation Section:

- A list of radio buttons for selecting an operation:
 - Multiplikation *
 - Addition +
 - Subtraktion -
 - Division /
 - Zufallsoperation

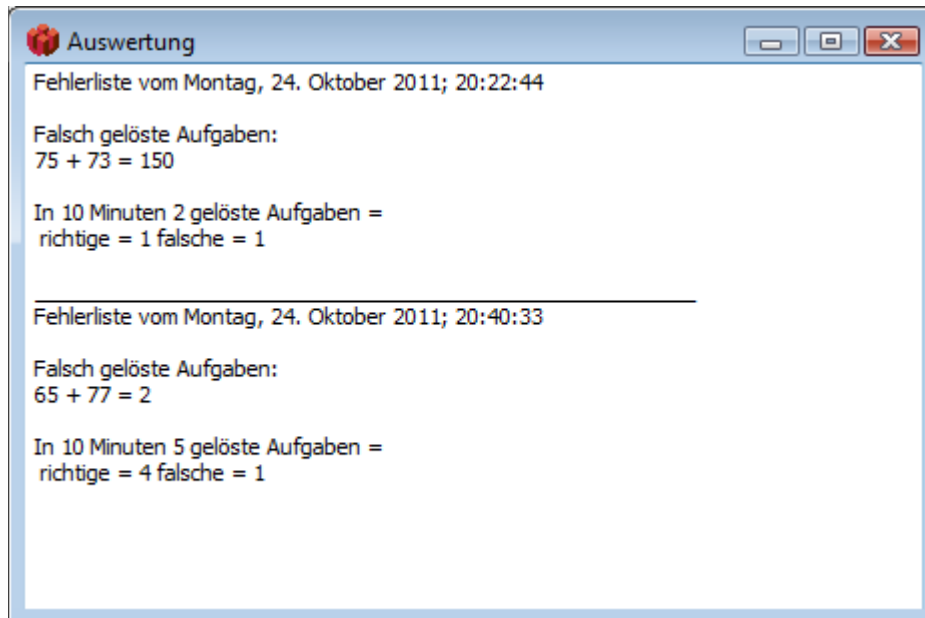
At the bottom of the dialog, there are three buttons: "OK" (with a green checkmark icon), "Cancel" (with a red X icon), and "Help" (with a blue question mark icon).

Das Maxima der vorgegeben Zahlen kann unabhängig voneinander vorgegeben werden. Darunter wird angegeben ob die vorgegebenen Zahlen auch Null sein dürfen.

Bei der Operation wird festgelegt welche Rechenoperation geübt werden soll. Wird der Zufallsoperator ausgewählt, so wird für jede Rechnung, eine aus den vier Grundrechenoperation, ausgewählt.

4. Auswertung

Mit der Auswertung wird eine Statistik angezeigt über die gelösten Aufgaben.



Falsch gerechnete Aufgaben werden mit dem falschen Resultat Aufgelistet. Wird eine bestehende Datei benutzt, wird die Datei mit einem neuen Eintrag ergänzt. Jeder Eintrag wird mit einer Kopfzeile begonnen, wo der Zeitpunkt angegeben wird wann das Rechnen beendet wurde.

5. Support

Bei Problemen oder Fragen können Sie sich an die folgende E-Mail Adresse wenden:

support@robbisoft.ch

Updates finden Sie auf der Homepage

www.robbisoft.ch